**Floyd Warshall**

#include<bits/stdc++.h>

int floydWarshall(int n,int m,int src,int dest,vector<vector<int>> &edges) {

int matrix[n+1][n+1];

for(int i=1;i<=n;i++) {

for(int j=1;j<=n;j++) {

matrix[i][j]=(i==j?0:INT\_MAX);

}

}

for(auto it:edges) {

matrix[it[0]][it[1]]=it[2];

}

for(int k=1;k<=n;k++) {

for(int i=1;i<=n;i++) {

for(int j=1;j<=n;j++) {

if(i!=k && j!=k && matrix[i][k]!=INT\_MAX && matrix[k][j]!=INT\_MAX) {

matrix[i][j]=min(matrix[i][j],matrix[i][k]+matrix[k][j]);

}

}

}

}

return matrix[src][dest]==INT\_MAX?1e9:matrix[src][dest];

}